



BOAT RACING

Azerbaijan Boat Challenge 2025

Race. Win. Repeat.

QAYDALAR

BOAT RACING 2025

MÜNDƏRİCAT

GİRİŞ	3
1. İŞTİRAK ŞƏRTLƏRİ	3
3. MÜRACİƏT ÜSULU	4
4. SEÇİM MƏRHƏLƏSİ	4
5. SEÇİM MƏRHƏLƏSİNİN QIYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ	5
6. FİNAL MƏRHƏLƏSİ	6
7. YARIŞ	6
8. QIYMƏTLƏNDİRMƏ	7

GİRİŞ

“Boat Racing” kateqoriyası gəncləri və texnologiya həvəskarlarını STEAM biliklərini öyrənməyə, istifadə etməyə, süni intellektlə təcrübə aparmağa, gələcək texnologiyanın iş prinsiplərini araşdırmağa, mühəndislik təcrübələrini və müstəqil düşünmə qabiliyyətini inkişaf etdirməyə təşviq edir.

Bu texnologiyanın gəmiçilik sahəsində tətbiq olunmasının əsas məqsədi, təbii ehtiyatların qorunması və ölkənin təhlükəsizliyinin təmin edilməsidir. Son akademik və sənaye tədqiqatlarının əhəmiyyətli bir hissəsi xərclərin və risklərin daha az olması səbəbilə suüstü işlərin görülməsində pilotsuz nəqliyyat vasitələrinin öyrənilməsinə yönəlib. Bu ehtiyaca uyğun olaraq məqsədimiz, uzaqdan idarə olunan və ya avtonom missiyaları yerinə yetirə bilən pilotsuz suüstü nəqliyyat vasitələrinin ölkə daxilində daha geniş bazaya yayılmasına təkan verərək bu sahənin inkişafında qabaqcıl rol oynamaqdır.

1.İŞTİRAK ŞƏRTLƏRİ

- 1.1. Hər komanda 18 yaşdan yuxarı 1 komanda rəhbəri və yalnız 13-17 yaş aralığında 3 iştirakçıdan ibarət olmalıdır. **Hər bir iştirakçı yalnız 1 komandaya qoşula bilər.**
- 1.2. İştirakçı komandalar STEAM Azərbaycan Festivalının Elmi Komitəsi tərəfindən edilən dəyişiklikləri və qaydalarda qeyd edilən bütün şərtləri qəbul etmiş sayılırlar.
- 1.3. Yarışda iştirak edən komandaların adları **siyasi, dini, hərbi və ya münaqişə** mövzularını əks etdirməməlidir.
- 1.4. İştirakçı komandalar adları çəkilən zaman dərhal yarış sahəsinə gəlməlidirlər bunun üçün 15 saniyə zaman veriləcək . Əgər bu vaxt ərzində komanda yarış sahəsinə dron ilə gələ bilmirsə avtomatik məğlub olmuş sayılır. Yarış sahəsində drona hər hansı texniki müdaxilə qəti qadağandır.

2.İŞTİRAKÇILARIN DAVRANIŞ QAYDALARI

- 2.1. İştirak edən komandalar sağlam rəqabət prinsiplərinə əməl etməli, digər iştirakçılarla mübahisəyə girməməli, onları təhqir etməməli, fiziki qarşıdurma və ya təxribat xarakterli davranışlardan çəkinməli, digər komandaların layihələrinə qəsdən zərər verməməli və onların əşyalarını icazəsiz götürməməlidirlər. Qaydaların pozulması halında tətbiq olunacaq cəza tədbirləri pozuntunun xarakteri və ciddiliyi nəzərə alınmaqla müəyyən ediləcəkdir.
- 2.2. İştirakçı komandalar təhlükəsizlik qaydaları barədə məlumatlı olmalı və həm öz komandalarının, həm də digər iştirakçıların təhlükəsizliyini riskə atan hər hansı davranışdan çəkinməlidirlər.
- 2.3. Yarış zamanı komanda rəhbərlərinin və müşayiətçi şəxslərin yarış meydanına daxil olması, habelə yarış ərazisinə kənardan hər hansı şəkildə müdaxilə etməsi qadağandır. Əgər komanda rəhbəri və ya müşayiətçi şəxs komandasına qeyri-rəsmi formada dəstək göstərir və ya digər komandaların çıxışlarına müdaxilə edirsə, hakim belə hallara görə xəbərdarlıq

etmək, komandanı diskvalifikasiya etmək və müvafiq intizam tədbirləri tətbiq etmək səlahiyyətinə malikdir.

- 2.4. Qeydiyyatın təkrarlanması, saxta qeydiyyat, yarış iştirakçısının yaşının təhrif edilməsi, müsabiqə iştirakçılarının icazəsiz dəyişdirilməsi və s. qəti qadağandır. Bu və oxşar hallar aşkar olunduqda və müvafiq qaydada təsdiqləndikdən sonra iştirakçı yarışmadan diskvalifikasiya ediləcəkdir.
- 2.5. Qaydalarda nəzərdə tutulmayan fors-majör hallar baş verərsə, qərarlar təşkilatçılar tərəfindən veriləcəkdir.

3. MÜRACİƏT ÜSULU

- 3.1. Yarışda iştirak etmək üçün müraciət forumunu doldurmalısınız.
- 3.2. <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSenQzIqIROy2IfvbBbwh9oxXrX1ePDKQIjRHo0138gDq67UVA/viewform>

4. SEÇİM MƏRHƏLƏSİ

- 4.1. Qeydiyyat prosesi bitdikdən sonra komandalar arasında seçim mərhələsi keçiriləcək və final mərhələsinə keçən komandalar müəyyən ediləcək. Seçim turu iki mərhələ üzrə aparılacaq. Birinci mərhələdə iştirakçılar yaratdıqları gəminin texniki hesabatını pdf fayl kimi göndərməlidirlər

Hesabatın tərkibi:

- Komanda haqqında məlumat və komanda qrafiki;
- İstifadə ediləcək elektronika və dövrə sxemi;
- 3D model;
- Kodun işləmə məntiqinin izahı (Proqramlara bilən dövrə olacaqs).

- 4.2. Təşkilatçılar tərəfindən müəyyən olunmuş tarixə qədər verilmiş qabaritlərdə suüstü gəmi hazırlanmalıdır. Hazırlanma prosesini (proses zamanı təhlükəsizlik qaydalarına əməl olunmalıdır. Əgər komandanın suüstü gəmisi əvvəlcədən hazırdırsa, o zaman hazırlanma prosesini video faylda izah etməlidir), suüstü gəminin su keçirməzlik testini və suda

hərəkətdə olarkən sürətli manevr etmə bacarığının videosunu göndərməlidir (video "YouTube" platformasına yüklənməlidir, videoda qoşulduğunuz layihə barədə məlumat verilməli. Video müddəti maksimum 90 dəqiqə, minimum keyfiyyəti 1080p olmalıdır). Finalist komandalar hər iki mərhələdən sonra bilinəcək.

5. SEÇİM MƏRHƏLƏSİNİN QIYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ

5.1. Seçim mərhələsi üçün qiymətləndirmə meyarları:

MEYARLAR	BAL
Hesabat sənədinin düzgün formada göndərilməsi	10
Pərlərin hazırlanması	15
Korpusun hazırlanması	15
Pultun hazırlanması	15
Ümumi bal	55

5.2. Ölçülər: (Eni, uzunluğu, hündürlüyü arasında ən uzun ölçü əsas götürüləcək.)

MEYARLAR	BAL
Gəmi ≤ 50 sm	40
$50\text{m} < \text{Gəmi} \leq 60$ sm	20
$60\text{sm} < \text{Gəmi} \leq 75$ sm	10
$75\text{sm} < \text{Gəmi} < 60$ sm (yarışa buraxılmayacaq)	0

5.3. Gəminin kütləsi:

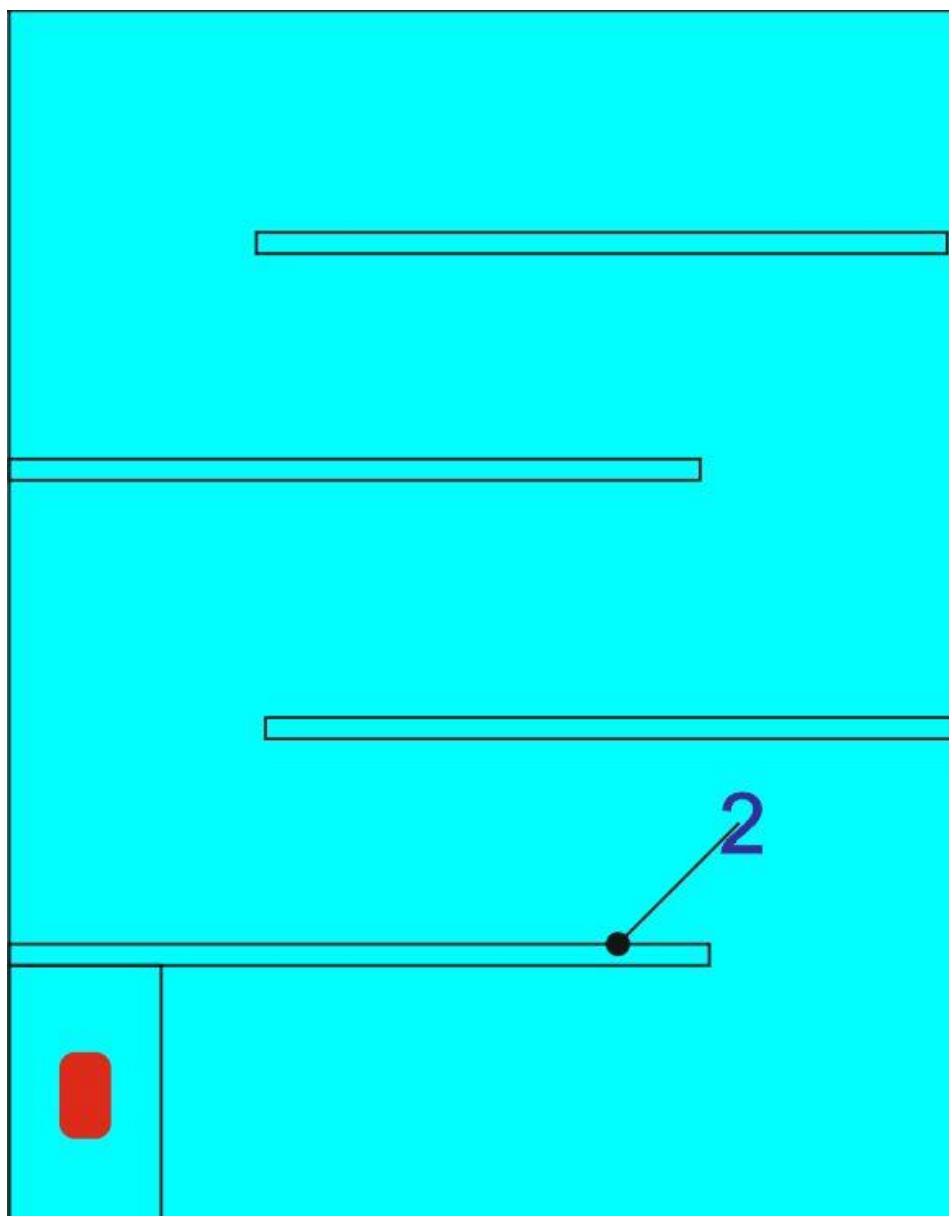
MEYARLAR	BAL
Gəminin ağırlığı ≤ 8 kg	40
$8 \text{ kg} < \text{Gəminin ağırlığı} \leq 10$ kg	20
$10 \text{ kg} < \text{Gəminin ağırlığı} \leq 12$ kg	10
$12 \text{ kg} < \text{Gəminin ağırlığı}$	0

6. FİNAL MƏRHƏLƏSİ

- 6.1. Yarışda verilmiş qaydalara uyğun olaraq komandalar suüstü gəmi hazırlayaraq sərgiləyəcək və yarışdıracaqlar. Yarışın əsas hissəsi - iştirakçıların gəmilərini controller ilə idarə edərək qısa zaman müddətində müəyyən olunmuş maneələrdən keçirməsi və tapşırıqları yerinə yetirməsindən ibarətdir.
- 6.2. Komandalara yarış sahəsi ilə tanış olmaq və suüstü gəmini test etmək üçün **beş dəqiqə** vaxt veriləcək.

7. YARIŞ

- 7.1. Yarış mərhələsində komandalar A yarış sahəsində (üç dəqiqə ərzində) yarışacaqlar. İştirakçılar yarış sahəsinin ətrafında verilmiş hərəkət zonasında istədikləri kimi hərəkət edə və gəmiləri üzdürmək üçün uyğun mövqelər seçə bilərlər.
- 7.2. Yarış mərhələsində yarışacaq komanda verilmiş trayektoriya üzrə hərəkət edərək yarışacaq. Komandalar "Start" fiti ilə yarışa başlayacaq və üç dəqiqə müddətində yarışacaqlar.
- 7.3. Əgər gəmi maneəyə dəyərək sıradan çıxmırsa və hərəkətə davam edirsə, bu qayda pozuntusu sayılmır.
- 7.4. Vaxt bitmədən də iştirakçılar istədikləri yerdə və zamanda yarışı dayandıra bilərlər. Bu zaman iştirakçılardan ən öndə olan komanda qalib hesab olunacaqdır.
- 7.5. Komandalar eyni vaxda finiş xəttinə çatarsa yarış yenidən həyata keçiriləcək.
- 7.6. Yarış bitdikdən sonra iştirakçılar hakimlər tərəfindən hazırlanmış nəticələr olan sənədə imza atmalıdır.
- 7.7. İştirakçılar bütün qaydalara əməl etməlidirlər. Birinci qayda pozuntusunda hakim on saniyəlik cərimə tətbiq edəcək, bu hal bir neçə dəfə təkrarlanarsa həmin komandanı diskvalifikasiya edə bilər.
- 7.8. Yarış sahəsi aşağıda qeyd olunmuşdur.

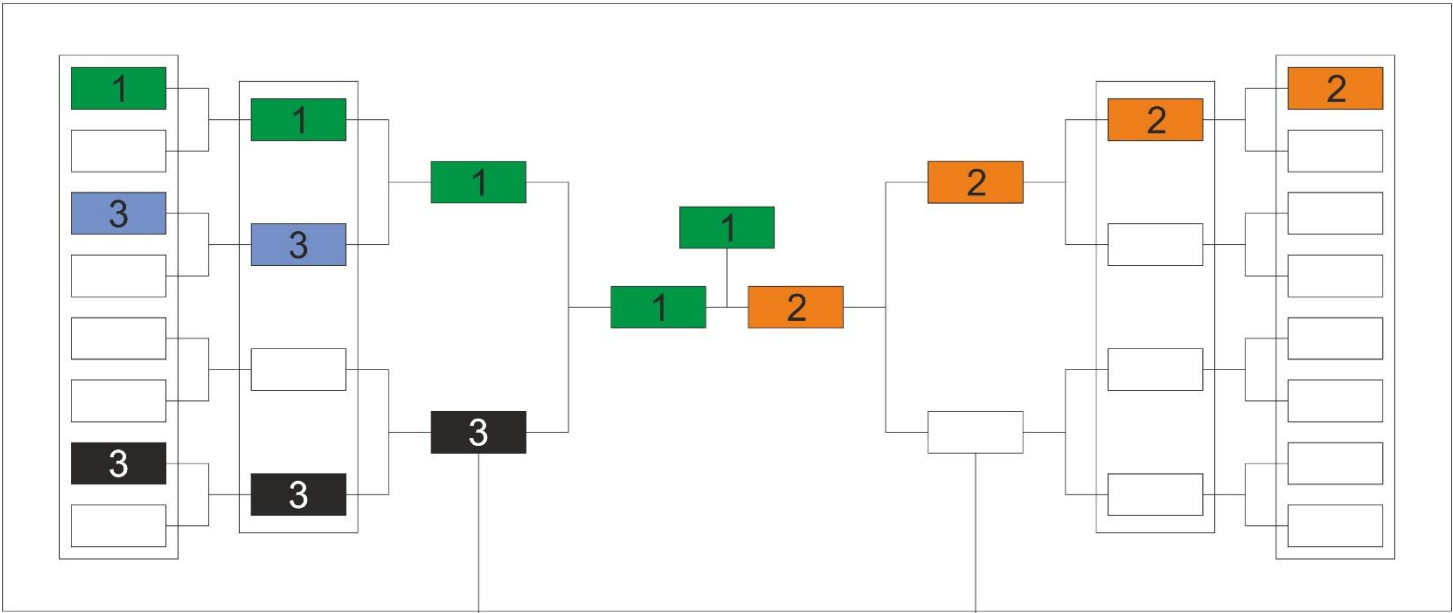


5 sm diametrli boru Yerləşmə: Basseynin su səviyyəsində, horizontal istiqamətdə yerləşdirilmişdir.

8. QIYMƏTLƏNDİRMƏ

- 8.1** Seçim mərhələsində toplanan ballar finalda yalnız bərabərlik olduğu halda əsas götürüləcək.
- 8.2** Komandalar "Start" fiti ilə yarışa başlayacaqlar və 3 dəqiqə müddətində yarışacaqlar, bitmə
- 8.3** zonasına birinci çatan komanda qalib gələcək. Hər yarışda iki komanda yarışacaqdır və qalib olan növbəti mərhələyə keçəcək.
- 8.4** Püşkatma yolu ilə seçilən komandalar aşağıdakı sxem üzrə yarışacaqlar. Komanda hər hansısa
- 8.5** səbəbdən yarışa gəlməzsə, avtomatik məğlub olur və rəqib komanda qalib olur.
- 8.6** Komandalar "Start" fiti ilə yarışa başlayacaqlar və 3 dəqiqə müddətində yarışacaqlar. 3 dəqiqə
- 8.7** müddətində bitmə zonasına heç bir komanda çata bilməsə, bitmə zonasına ən yaxın komanda qalib hesab olunacaq.
- 8.8** Əlavə olaraq iki komanda Jury Award və Design Award nominasiyaları üzrə mükafatlandırılacaq

Mørhøle1



Mørhøle2

